Francisco Andrés López Orellana
Diseñador Gráfico & UX

CURRICULUM VITAE

ÍNDICE

1 ANTEDECENTES PERSONALES

NOMBRE:
Francisco López Orellana

TÍTULO:
Técnico en Diseño Gráfico

Fecha de Nacimiento:
13 de Junio de 1990

RUT:
17.318.408-5

Teléfono:
+56 9 6841 3503

Estado Civil:
Soltero

E-Mail
f.lopez.o@outlook.com

Dirección:
Calle Don Mauricio #88, CampoMar 4, Quintero
(Disponibilidad cambio residencia)

2 ANTEDECENTES ACADÉMICOS

FORMACIÓN

ENSEÑANZA SUPERIOR (2013 - 2016):
Instituto Profesional AIEP (Viña del Mar)

ESTUDIOS COMPLEMENTARIOS (2017 - presente):
UX, en Interaction Design Foundation

ENSEÑANZA BÁSICA (1997 - 2004):
Colegio Patmos (Viña del Mar)

ENSEÑANZA MEDIA (2005 - 2008):
Colegio Winterhill (Viña del Mar)

PRÁCTICA

Agencia de Diseño Valpocad | 2016 (dos meses)

Actividades realizadas:

- **Diseño Gráfico**
  mapas, folletos, lienzos
  letreros y pendones
- **Estampados**
- **Instalación de adhesivos**
- **Manejo de plotter de corte**
- **Atención al cliente**

3 ANTEDECENTES COMPLEMENTARIOS

Habilidades duras

- **Adobe**
  Illustrator, Photoshop, After Effects, InDesign & Dreamweaver
- **Archivos para imprenta**
- **Balsamiq** (wireframes)
- **Wordpress**
- **HTML5 + CSS3**
- **Blender**
- **Inkscape + GIMP**

Habilidades blandas

- **Proactivo**
- **Comprometido**
- **Busca soluciones inteligentes**
- **Saca provecho de experiencias**

Intereses personales

- **Entusiasta de software**
  (usuario de Arch Linux)
- **Músico**
  (Instrumentos & Software)

4 ANTEDECENTES LABORALES

Diseñador Gráfico & Web

Agencia de diseño IMPACT

Santiago | Octubre del 2017 - Enero del 2018

El equipo IMPACT está enfocado en crear aplicaciones de Realidad Aumentada y videojuegos de Realidad Virtual, aparte de páginas webs y otras piezas gráficas.
El papel particularmente desempeñado fue, la mayoría de las veces, el de producir interfaces gráficas a partir de conocimientos de diseño gráfico y de UX.

Actividades realizadas:

- **Bci GO**
  Interfaz, UX y stickers
  Juego AR para empleados del banco Bci.
- **View Revolution App**
  Interfaz, UX y conceptos
  Complemento AR para tarjeta de presentación.
- **Decoglass**
  Página Web e imagotipo
- **Transformers VR**
  Interfaces
  Juego VR para vender juguetes en un stand.
- **Nerf VR**
  Jugabilidad y HUD
  Juego VR para la próx. Hasbro Showroom.
- **Celler.cl y Amsah.cl**
  Edición